

Recuerde que esto es sólo una parte del examen.

UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID  
FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICAS

25 de Enero de 2018

## IET: Examen Final de Cálculo, Parte 2 Curso 2017/18

No se darán puntos por respuestas sin la debida justificación. El examen son  $12 + 16 + 16 + 50 = 94$  puntos normalizables a 10.

1. [12 pt] Sea la curva  $x e^y + y e^x = 0$ . Se pide calcular:

a)  $\frac{dx}{dy}$ ,

b) la ecuación de la recta tangente a la curva en  $(0,0)$ ,

c) mostrar si la relación  $\frac{dx}{dy} \frac{dy}{dx} = -1$  es cierta o falsa.

2. [16 pt] a) Encontrar un vector normal a la superficie

$$x^2y + y^2z + z^2x + 1 = 0$$

en el punto  $(1,2,-1)$ . b) Escribir la ecuación del plano tangente y la ecuación de la recta normal en ese punto.

3. [16 pt] Calcular, utilizando componentes si fuera necesario, la divergencia y el rotacional de

a)  $r\mathbf{r}$ ,

b)  $\mathbf{a}(\mathbf{r} \cdot \mathbf{b})$ ,

siendo  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  vectores constantes. Aquí  $\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$ . Nota: Al final de todo expresar el resultado de forma compacta, sin componentes, por ejemplo  $3\mathbf{a}$  y no  $(3a_1, 3a_2, 3a_3)$ .

4. [50 pt] Comprobar el *teorema de la divergencia* en el plano, es decir,

$$\oint_C \mathbf{F} \cdot \mathbf{n} dl = \iint_A \operatorname{div} \mathbf{F} dx dy,$$

siendo  $\mathbf{F} = (x^2 - y, x + y^3)$  y  $C$  el paralelogramo de vértices  $(0,0), (2,0), (1,1), (3,1)$ . Comprobar quiere decir calcular **ambas** integrales del teorema, la de la izda y la de la dcha. Recuerde que  $\mathbf{n} dl = (dy, -dx)$ . Se pide además: 1) dibujar el área  $A$  y orientar bien la curva  $C$ , 2) decir qué vector es  $\mathbf{n}$  y dibujarlo en cada lado del paralelogramo, 3) Explicar brevemente el significado físico del teorema. 4) Cuál de las cuatro caras del paralelogramo es atravesada por más líneas de campo?

① Empiezo por a) antes de seguir escribiendo.  
Por supuesto que

$$\frac{dx}{dy} \cdot \frac{dy}{dx} = 1, \quad \cancel{\frac{dx}{dy} \cdot \frac{dy}{dx} = -1}$$

$y$  no puede ser otra cosa. Así que lo del  $-1$  del enunciado es tontería. Yo digo encóde, es como si

$$\frac{dx}{dy} \cdot \frac{dy}{dx}$$

se cancelaran, luego es  $1$ . ¿Véase un ejemplo que usted controle: la curva

$$\begin{array}{l} y = e^x \text{ que es tb} \\ \Rightarrow \frac{dy}{dx} = e^x \end{array} \quad \begin{array}{l} x = \ln y \\ \Rightarrow \frac{dx}{dy} = \frac{1}{y}. \end{array}$$

Ahora haga

$$\frac{dy}{dx} \cdot \frac{dx}{dy} = \frac{e^x}{y} = \frac{e^x}{e^x} = 1.$$

Note: Tenga en cuenta que escribo esto antes de cometer  $y$  ya estoy disgustada.  
Colocando los exponentes he visto que  
hay alumnos que intentan despejar  $x$   
de  $y$  en la curva

$$xe^y + ye^x = 0,$$

para calcular  $\frac{dx}{dy}$  o  $\frac{dy}{dx}$ . No le diré  
20,000,000,000 veces no se cancele que  
para calcular derivadas no hace falta  
despejar!!! NO HACE FALTA DESPEJAR,  
SÓLO ESCUCHAR. Despejar sólo nos está  
concedido a los mortales en estos sencillos y  
nítidos, exceptionales,

... me seremos ... y siga:

a)  $x e^y + y e^x = 0$ ,  
diferenciando ambos lados tenemos ( $d0=0$ )

$e^y dx + x e^y dy + e^x dy + y e^x dx = 0$ ,  
agrupando factores

$$dx(e^y + y e^x) + dy(x e^y + e^x) = 0,$$

o

$$dx(e^y + y e^x) = -dy(x e^y + e^x).$$

De aquí usted puede obtener  $\frac{dx}{dy}$  o  $\frac{dy}{dx}$ ,  
usted elige:

$$\frac{dx}{dy} = -\frac{(x e^y + e^x)}{e^y + y e^x} \quad (*)$$

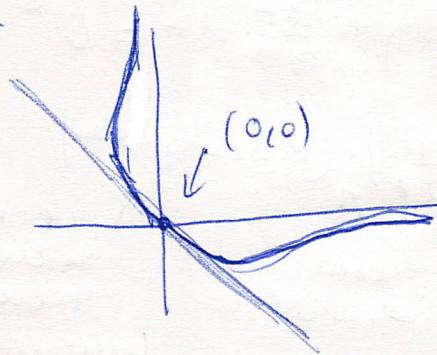
$$\frac{dy}{dx} = -\frac{e^y + y e^x}{x e^y + e^x}. \quad (**)$$

As you see

$$\left(\frac{dx}{dy}\right)\left(\frac{dy}{dx}\right) = 1,$$

as expected, no -1 or any other value. Never.

- b) En  $(0,0)$  (obviamente  $(0,0)$  es un punto de la curva  $x e^y + y e^x = 0$  porque de otra manera el problema sería sin sentido) uno tiene



$$\left.\frac{dx}{dy}\right|_{(0,0)} = \frac{-1}{1+0} = -1$$

curva  $x e^y + y e^x = 0$  (no hace falta decirlo...)

recta tangente en  $(0,0)$

la recta tangente a la curva en  $(0,0)$  tiene pendiente  $\frac{dx}{d\gamma} \Big|_{(0,0)} = -1$ , luego el vector

$$\begin{matrix} x=0 \\ \gamma=0 \end{matrix} = -1 (\gamma-0).$$

esto es  $-1 + s \frac{dx}{d\gamma}$  en  $(0,0)$ .

Es el vector,

$$\boxed{\gamma = -x}$$

solo  $\downarrow$

c) no comento esto más.  $\frac{dx}{d\gamma} \cdot \frac{d\gamma}{dx} = \textcircled{*} \cdot \textcircled{*} = 1$

②  $(1,2,-1)$  es un punto de la superficie

$$x^2\gamma + \gamma^2 z + z^2 x + 1 = 0$$

pues

$$2 - 4 + 1 + 1 = 0$$

a) La superficie está dada de forma implícita (sin despejar  $x$ ,  $\gamma$ ,  $z$ ... pero a quién le importa? no da igual...). La forma implícita es

$$F(x, \gamma, z) = 0$$

con

$$F(x, \gamma, z) = x^2\gamma + \gamma^2 z + z^2 x + 1,$$

then

$$dF = \frac{\partial F}{\partial x} dx + \frac{\partial F}{\partial \gamma} d\gamma + \frac{\partial F}{\partial z} dz = 0 \quad \leftarrow d\gamma = 0$$

$$\text{clase } = \left( \frac{\partial F}{\partial x}, \frac{\partial F}{\partial \gamma}, \frac{\partial F}{\partial z} \right) \cdot (dx, d\gamma, dz)$$

luego se habla de ser normal a la superficie porque el producto es cero

vector  
siempre  
escalor

productor  
escalor

vector  
siempre  
escalor  
fotente a la  
superficie es  
escalor

$$\vec{N} = \left( \frac{\partial F}{\partial x}, \frac{\partial F}{\partial y}, \frac{\partial F}{\partial z} \right) \begin{matrix} \leftarrow \text{vector normal a la superficie} \\ \text{el cude punto } (x_0, y_0) \text{ es el punto en el que se evalua el vector normal, por supuesto.} \\ (0,0,0) \end{matrix}$$

$$= (2x\gamma^2 + z^2, x^2 + 2\gamma z, \gamma^2 + 2z^2)$$

En el pto  $(1, 2, -1)$ ,  $\vec{N}$  is (o paralelo a) el vector  $(4+1, 1-4, 4-2)$  o sea

$$\boxed{\vec{N} = (5, -3, 2)}$$

b) Tangent plane at that point

$$5(x-1) - 3(\gamma-2) + 2(z+1) = 0$$

or

$$\boxed{5x - 3\gamma + 2z + 3 = 0}$$

c)  $\boxed{\frac{x-1}{5} = \frac{\gamma-2}{-3} = \frac{z+1}{2}} := t$

or in parametric form, introduce  $t$

$$\boxed{\begin{aligned} x &= 1 + 5t \\ \gamma &= 2 - 3t \\ z &= -1 + 2t \end{aligned}}$$

Recta normal a la fp en  $(1, 2, -1)$ .

③ The solution to this problem is

a)  $\operatorname{div}(\vec{r}\vec{r}) = 4\vec{r}, \quad \vec{F} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}.$

$$\operatorname{rot}(\vec{r}\vec{r}) = 0$$

b)  $\operatorname{div}(\vec{a}(\vec{F} \cdot \vec{b})) = \vec{a} \cdot \vec{b}$

$$\operatorname{rot}(\vec{a}(\vec{F} \cdot \vec{b})) = -\vec{a} \times \vec{b}$$

why? Easy...

a)  $\vec{r} = (x\vec{r}, y\vec{r}, z\vec{r})$  with  $r^2 = x^2 + y^2 + z^2$

$$\operatorname{div}(\vec{r}) = \frac{\partial}{\partial x}(x\vec{r}) + \frac{\partial}{\partial y}(y\vec{r}) + \frac{\partial}{\partial z}(z\vec{r})$$

= sigue abajo ...

[se hace uso,  $\frac{\partial}{\partial x}(x\vec{r})$  los demás se copian]  
 continuando  $x$  por  $y$  o  $x$  por  $z$ .]

$$\begin{aligned} \frac{\partial}{\partial x}(x\vec{r}) &= \vec{r} + x \frac{\partial \vec{r}}{\partial x} = \vec{r} + \frac{x^2}{r} \\ &= \vec{r} + \frac{x^2}{r} + \vec{r} + \frac{y^2}{r} + \vec{r} + \frac{z^2}{r} \\ &= 3\vec{r} + \cancel{x^2 + y^2 + z^2} \\ &= 3\vec{r} + \vec{r} \\ &= 4\vec{r} \end{aligned}$$

Se le da el color = función, número -  $\vec{r}$   
 al vector.

$$\operatorname{rot}(\vec{r}) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ x\vec{r} & y\vec{r} & z\vec{r} \end{vmatrix} = \vec{0}_V + \vec{0}_J + \vec{0}_K = \vec{0},$$

for instance

$$\underbrace{i \left[ \frac{\partial}{\partial y}(z\vec{r}) - \frac{\partial}{\partial z}(y\vec{r}) \right]}_{= z \frac{\partial}{\partial r} - y \frac{\partial}{\partial r} = 0} + \text{similarly the other two}$$

b)  $\vec{a} \cdot (\vec{r} \cdot \vec{b}) = \vec{a} (x b_1 + y b_2 + z b_3)$

$$= (a_1(x b_1 + y b_2 + z b_3), a_2(b_1 x + b_2 y + z b_3), a_3(b_1 x + b_2 y + b_3 z))$$

Este es así porque

$$\vec{a} = (a_1, a_2, a_3), \quad \vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$$

en componentes.

$$\operatorname{div}(\vec{a}(\vec{r}, \vec{b})) = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$$

$$= \vec{a} \cdot \vec{b}$$

producción!

$$\operatorname{rot}(\vec{a}(\vec{r}, \vec{b})) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ a_1(b_1x \\ + b_2y \\ + b_3z) & a_2(b_1x \\ + b_2y \\ + b_3z) & a_3(b_1x \\ + b_2y \\ + b_3z) \end{vmatrix}$$

$$= \vec{i}(a_3 b_2 - a_2 b_3) + \vec{j}(a_1 b_3 - a_3 b_1) \\ + \vec{k}(a_2 b_1 - a_1 b_2)$$

$$= - \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}$$

porque media  
aero.

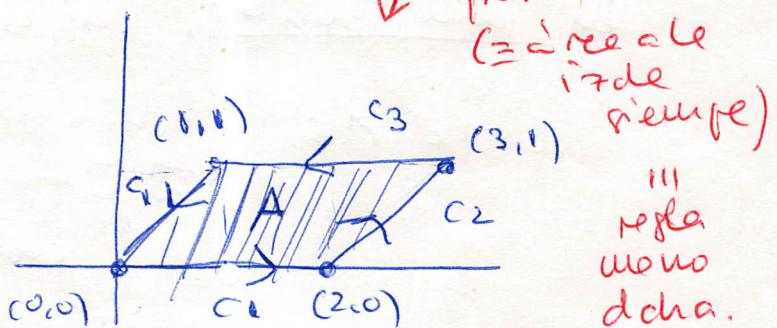
$$= -\vec{a} \times \vec{b}$$

P

$$\textcircled{4} \quad \oint \vec{F} \cdot \vec{n} dl = \iint_A \operatorname{div} \vec{F} dx dy$$

$$\vec{n} dl = (dy, -dx)$$

doble



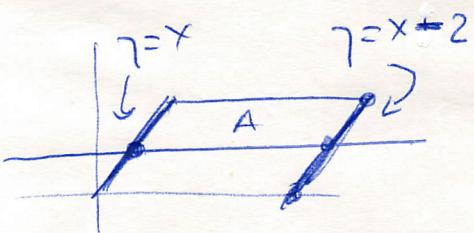
Solución:  $\oint \vec{F} \cdot \vec{n} dl = \iint_A \operatorname{div} \vec{F} dx dy$

8  
lhs

8  
rhs = right hand side

rhs:  $\vec{F} = (x^2 - y, x + y^3)$

$$\operatorname{div} \vec{F} = 2x + 3y^2$$



$$\iint_A (2x + 3y^2) dx dy = \int_0^1 dy \int_{y^2}^{y+2} (2x + 3y^2) dx =$$

$$= \int_0^1 dy \int_y^{y+2} (2x + 3y^2) dx$$

$$= \int_0^1 dy \left[ x^2 + 3y^2 x \right]_{y}^{y+2}$$

$$= \int_0^1 dy \left[ (y+2)^2 + 3y^2(y+2) - (y^2 + 3y^3) \right]$$

$$6y^2 + 4 + 4y$$

$$= \int_0^1 dy [6y^2 + 4 + 4y] = [2y^3 + 4y^2 + 2y^2]_0^1$$

$$= 2 + 4 + 2 = 8$$

↑ el de abs.

lhs

$$\oint_C = \int_{C_1} + \int_{C_2} + \int_{C_3} + \int_{C_4}$$

$C_1$  is  $\gamma = 0$

$$(d\gamma_1 - dx) = \downarrow (0, -dx) = (0, -1) dx$$

+ve

$$\vec{F} \cdot \vec{n} dl = (x^2 - \gamma, x + \gamma^3) \cdot (0, -1) dx$$

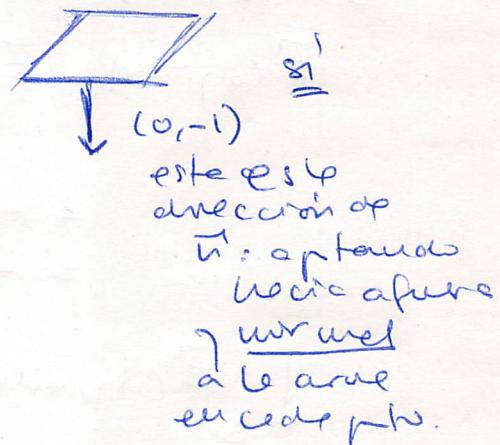
$$= -(x + \gamma^3) dx$$

products  
escaler

$$= -x dx$$

$\uparrow$

$$\gamma = 0 \text{ sobre } C_1$$



$$\int_{C_1} \vec{F} \cdot \vec{n} dl = - \int_0^2 x dx = - \left[ \frac{x^2}{2} \right]_0^2 = -2$$

Primer tramo  
de la curva  $C_1$    
[entrevia  
dos lados del campo  
retiramiento]

$C_2$  is  $\gamma = x-2$  or  $d\gamma = dx$

$$(d\gamma_1 - dx) = \overbrace{(d\gamma_1 - d\gamma)}^{(d\gamma_1 - d\gamma)} = (1, -1) d\gamma$$

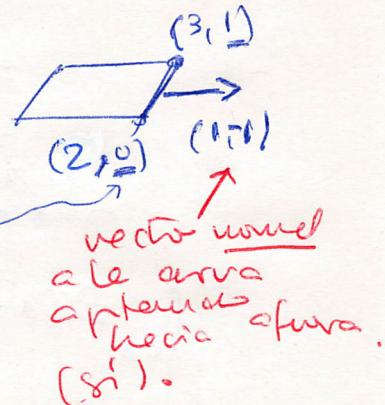
+ve

$$\vec{F} \cdot \vec{n} dl = (x^2 - \gamma, x + \gamma^3) \cdot (1, -1) d\gamma$$

$$= [x^2 - \gamma - (x + \gamma^3)] d\gamma$$

$$= [(x+2)^2 - \gamma - (x+2) - \gamma^3] d\gamma$$

$\gamma = x-2$  on  $C_2$



$$\int_{C_2} \vec{F} \cdot \vec{n} dl = \int_0^1 [(x+2)^2 - \gamma - (x+2) - \gamma^3] d\gamma$$

$$= \left[ \frac{1}{3}(x+2)^3 - \frac{\gamma^2}{2} - \frac{(x+2)^2}{2} - \frac{\gamma^4}{4} \right]_0^1$$

$$= 9 - \frac{1}{2} - \frac{9}{2} - \frac{1}{4} - \left( \frac{8}{3} - 2 \right)$$

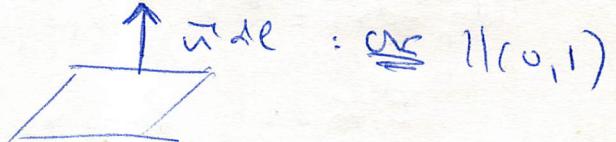
$$= 9 - 5 + 2 - \frac{8}{3} - \frac{1}{4}$$

$$= 6 - \frac{8}{3} - \frac{1}{4} = \text{values a lo largo del arco.} = 4 - \frac{11}{12}$$

salen  
esta parte  
lados del campo  
por  $C_2$   
retiramiento

$C_3$ :  $\leftarrow$  is  $\gamma = 1, d\gamma = 0$   $\swarrow$  now  $dx$  is up/down

$$\vec{F}(d\gamma, -dx) = \vec{F}(0, -1) dx$$



$$= -(x + \gamma^3) dx$$

$$= -(x + 1) dx$$

$$\int_{C_3} \vec{F}(d\gamma, -dx) = - \int_3^1 (x + 1) dx = \int_1^3 dx (x + 1)$$

$$= \frac{1}{2} [(x+1)^2]_1^3$$

$$= \frac{1}{2} (16 - 4) = 6$$

netamente  
salvo de  $C_3$   
6 linhas  
compr

$C_4$  is  $\gamma = x$   
 $d\gamma = dx$

$$\vec{F}(d\gamma, -dx) = \vec{F}(1, -1) dx$$

$$11(-1, 1) \stackrel{(1, 1)}{\approx}$$



$$= (x^2 - \gamma^2 - x - \gamma^3) dx$$

$$= (x^2 - 2x - x^3) dx$$

$\gamma = x$  sobre  $C_4$

$$\int_{C_4} \vec{F}(d\gamma, -dx) = \int_1^0 dx (x^2 - 2x - x^3)$$

$$= \left[ \frac{x^3}{3} - x^2 - \frac{x^4}{4} \right]_1^0$$

$$= - \left[ \frac{1}{3} - 1 - \frac{1}{4} \right] = 1 - \frac{1}{12}$$

salvo

(es + vo)  
estes linear  
de cima  
para  $C_4$

Juntando termos:

$$\oint = \underbrace{-2}_{\text{de } C_1} + \underbrace{4 \cdot \frac{11}{12}}_{\text{de } C_2} + \underbrace{6}_{C_3} + \underbrace{1 - \frac{1}{12}}_{C_4}$$

$$= -2 + 4 + 6 + X - X = 8 \text{ mágico!!!}$$

$\Rightarrow$  Conclusion:  $\text{lhs} = \text{rhs} = 8$

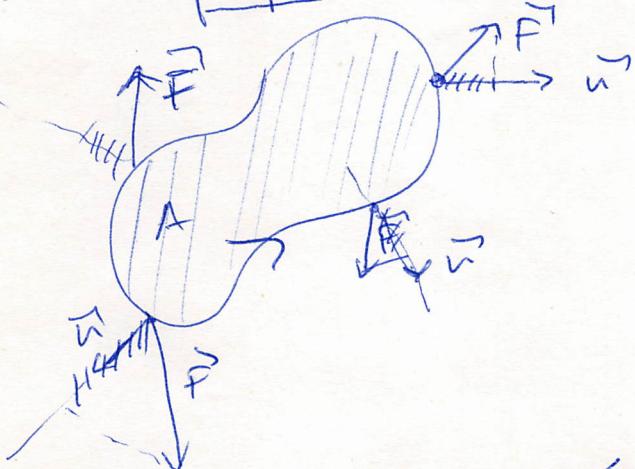
para obtener

y este resultado es lo que presupone de que  $(d\gamma_1 - dx)$  apunta hacia fuera de la superficie que para lo tiene  $(d\gamma_1 - dx)$  en los genes y lo seña.

Importancia:

Por la otra parte salen más líneas de campo en la curva  $\gamma_3$ , que salen 6. = Hay más flujo al exterior por el centro.

Existe la divergencia más de cuantos el el flujo de líneas de campo (cuantos entran, cuantos salen) siempre contados en la dirección perpendicular  $C$ ; si se no circulan, si no de entrada o salida



Dentro de nuestro  $\leftrightarrow$  perito tenemos lo que "fuente" de líneas de campo porque tenemos 8 (que es el punto que us).

Alarma!!! Es obligatorio abrir y leer para el año el Mag. L. Preiss o el Marsden-Tromba. No se puede estudiar por aparte, ni aunque estos sean del mismo autor Newton, Euler, Gauss, Einstein, Feynmann, Schrödinger... porque más no quieren. Repite en un libro si sufice vector.

Y que yo te digo que dice eso !!!