

Preliminares

Se suponen conocidos: \forall (para todo), \exists (existe), \Rightarrow (implica), \Leftrightarrow (si y sólo si),
 \cup (unión), \cap (intersección), \subset (contenido en), \in (pertenecer), ...

$\mathbf{N} = \{1, 2, 3, 4, \dots\}$ naturales, $\mathbf{Z} = \{\dots, -1, 0, 1, 2, \dots\}$ enteros, $\mathbf{Q} = \{\frac{p}{q}, p, q \in \mathbf{Z}, q \neq 0\}$ racionales.

En Cálculo I se definen bien los \mathbf{R} reales. \mathbf{Q} y \mathbf{R} son 'cuerpos' (\mathbf{N} y \mathbf{Z} no), es decir, cumplen:

- 1) asociativa y conmutativa: $a+(b+c) = (a+b)+c$, $a+b = b+a$, $a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$, $a \cdot b = b \cdot a$
- 2) distributiva: $a \cdot (b+c) = a \cdot b + a \cdot c$
- 3) existen neutros 0 respecto a + y 1 respecto a \cdot : $a+0 = a$, $a \cdot 1 = a \quad \forall a$
- 4) existen inversos: $\forall a \exists -a$ tal que $a+(-a) = 0$, $\forall a \neq 0 \exists a^{-1}$ tal que $a \cdot a^{-1} = 1$

Operaciones básicas: a partir de las operaciones anteriores se definen ($a, b \in \mathbf{R}$, $n, m \in \mathbf{N}$):

$a-b = a+(-b)$; si $b \neq 0$, $\frac{a}{b} = a \cdot b^{-1}$; $a^n = a \cdot \dots \cdot a$, n veces; si $a \neq 0$, $a^{-n} = \frac{1}{a^n}$; $a^0 = 1$;

$a^{1/n} = \sqrt[n]{a} = b \Leftrightarrow b^n = a$, $a^{m/n} = [a^{1/n}]^m = [a^m]^{1/n}$, si n par, sólo si $a > 0$, si n impar $\forall a$;
 $[\sqrt{a}$ representa siempre sólo la raíz positiva; el otro número real cuyo cuadrado es a es $-\sqrt{a}$].

Propiedades: $a^{c+d} = a^c a^d$, $(a^c)^d = a^{cd}$, $(ab)^c = a^c b^c$, $(\frac{a}{b})^c = \frac{a^c}{b^c}$, $a^{-c} = \frac{1}{a^c}$, si $a, b > 0$.

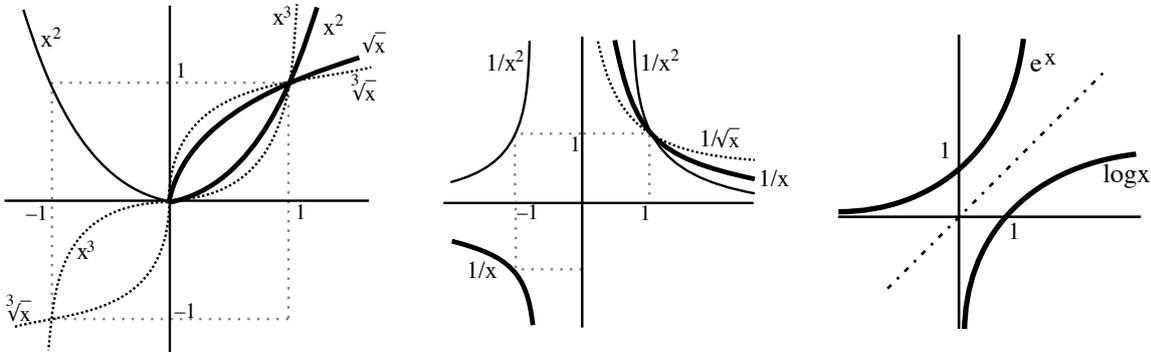
[Si $c, d \in \mathbf{Z}$ o son racionales $\frac{m}{n}$ con n impar valen $\forall a, b$; a^{c^d} representa siempre $a^{(c^d)}$].

$\log_b a = c \Leftrightarrow b^c = a$ para $a, b > 0$, $b \neq 1$.

El importante: $\log_e \equiv \log \equiv \ln \equiv L$, $e = \lim_{n \rightarrow \infty} (1 + \frac{1}{n})^n = 1 + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \dots = 2,71828182\dots$

[Algunos valores: $\log 1 = 0$, $\log e = 1$, $\log 2 \approx 0.69$, $\log 3 \approx 1.10$, $\log 5 \approx 1.61$, ...].

Propiedades: $\log(ab) = \log a + \log b$, $\log(\frac{a}{b}) = \log a - \log b$, $\log(a^c) = c \log a$, si $a, b > 0$.



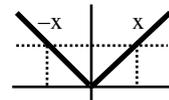
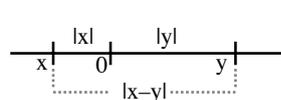
Desigualdades y valor absoluto:

$a < b \Rightarrow a+c < b+c$, $a-c < b-c$	$a < b, c < d \Rightarrow a+c < b+d$, $a-d < b-c$
$a < b, c > 0 \Rightarrow ac < bc$, $a/c < b/c$	$a < b, c < d \Rightarrow ac < bd$, si $a, b, c, d > 0$
$a < b, c < 0 \Rightarrow ac > bc$, $a/c > b/c$	$a/c < b/d \Leftrightarrow ad < bc$, si $a, b, c, d > 0$
$1 < a \Rightarrow a < a^2$; $0 < a < 1 \Rightarrow a > a^2$	$a < b \Leftrightarrow 1/a > 1/b$, $a^2 < b^2$, $\sqrt{a} < \sqrt{b}$, si $a, b > 0$

Todas las desigualdades son válidas sustituyendo los $<$ por \leq (menos los > 0 ó < 0).

A cada real x le podemos asociar un real positivo $|x|$, el **valor absoluto** de x :

$$|x| = \sqrt{x^2} = \begin{cases} x & \text{si } x \geq 0 \\ -x & \text{si } x \leq 0 \end{cases}$$



$|x|$ representa la distancia de x al origen y $|x-y|$ la distancia de x a y (tanto si $y > x$ como si $x > y$)

Máximo común divisor y mínimo común múltiplo.

Dados $n, d \in \mathbf{N}$ se dice que n es **múltiplo** de d o que d es **divisor** de n si n/d es también natural. Todo n tiene al menos dos divisores: 1 y n . Si son los únicos n se dice **primo**. Un conjunto de enteros n_1, \dots, n_k tiene siempre un divisor común: el 1. **Máximo común divisor** $\text{mcd}[n_1, \dots, n_k]$ es el mayor natural que divide a todos. Por otra parte, hay naturales múltiplos de todos ellos (por ejemplo su producto). **Mínimo común múltiplo** $\text{mcm}[n_1, \dots, n_k]$ es el menor de ellos. Hallar el mcd y el mcm es fácil una vez calculados los divisores primos de cada n_j .

[Un entero es divisible por 3 (y por 9) si y sólo si lo es la suma de sus cifras; divisible por 4 (por 8) si lo son sus 2 (3) últimas cifras; por 5 si acaba en 0 o en 5; por 11 si la diferencia entre la suma de las cifras que ocupan lugar par y la suma de las que ocupan lugar impar es múltiplo de 11 (incluido el 0)].

Otra forma de hallar el $\text{mcd}[m, n]$ es el **algoritmo de Euclides**: Sea $m > n$. Dividimos m entre n y llamamos q_1 al cociente y r_1 al resto: $m = q_1n + r_1$. Dividimos ahora n entre r_1 : $n = q_2r_1 + r_2$. Después r_1 entre r_2 : $r_1 = q_3r_2 + r_3$. Luego r_2 entre $r_3 \dots$, y seguimos dividiendo así hasta que el resto sea 0. El $\text{mcd}[m, n]$ es **el último resto no nulo**.

Ej. Sean 2340 y 6798. Como $2340 = 2^2 \cdot 3^2 \cdot 5 \cdot 13$ y $6798 = 2 \cdot 3 \cdot 11 \cdot 103$, $\text{mcd} = 6$ y $\text{mcm} = 2^2 \cdot 3^2 \cdot 5 \cdot 11 \cdot 13 \cdot 103 = 2651220$
 Euclides: $6798 = 2 \cdot 2340 + 2118$, $2340 = 1 \cdot 2118 + 222$, $2118 = 9 \cdot 222 + 120$, $222 = 1 \cdot 120 + 102$,
 $120 = 1 \cdot 102 + 18$, $102 = 5 \cdot 18 + 12$, $18 = 1 \cdot 12 + 6$, $12 = 2 \cdot 6 \Rightarrow \text{mcd} = 6$, $\text{mcm} = \frac{2340 \cdot 6798}{6} = 2651220$

Factoriales, números combinatorios y binomio de Newton

Dado $n \in \mathbf{N}$ se define **factorial** de n como: $n! = 1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (n-1) \cdot n$, y además $0! = 1$.

Si k es otro natural con $0 \leq k \leq n$, el **coeficiente binomial** o **número combinatorio** es

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} = \frac{n(n-1) \cdot \dots \cdot (n-k+1)}{k!} \quad (\text{se lee 'n sobre k' y es un número natural}).$$

[$n!$ representa el número de formas distintas en que se puede ordenar un conjunto de n elementos y $\binom{n}{k}$ es el número de formas distintas en que se pueden escoger grupos distintos de k elementos (sin importar su orden) entre los n de un conjunto].

1	1						
1	2	1					
	1	3	3	1			
	1	4	6	4	1		
	1	5	10	10	5	1	
						

Binomio de Newton:

$$(a + b)^n = a^n + \binom{n}{1} a^{n-1} b + \binom{n}{2} a^{n-2} b^2 + \dots + \binom{n}{n-1} a b^{n-1} + b^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^{n-k} b^k$$

Progresiones aritméticas

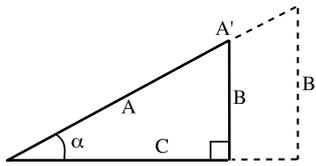
$$a_1, a_2 = a_1 + d, a_3 = a_1 + 2d, \dots, a_n = a_1 + (n-1)d. \text{ Su suma: } S = \frac{a_1 + a_n}{2} n.$$

Progresiones geométricas

$$a_1, a_2 = a_1 r, a_3 = a_1 r^2, \dots, a_n = a_1 r^{n-1}. \text{ Su suma: } S = \frac{a_1(1-r^n)}{1-r} = \frac{a_1 - a_n r}{1-r}.$$

Trigonometría

Las razones trigonométricas aparecen primero como cocientes entre los lados de un triángulo rectángulo:

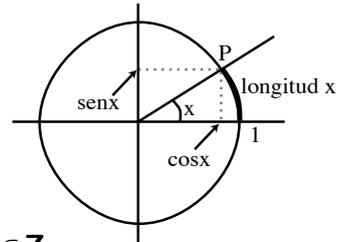


$$\boxed{\text{sen } \alpha = \frac{B}{A}} = \frac{B'}{A'} \text{ [triángulos semejantes tienen lados proporcionales],}$$

$$\boxed{\text{cos } \alpha = \frac{C}{A}} \text{ y } \boxed{\text{tan } \alpha = \frac{B}{C}} . \text{ Válidas para } 0 < \alpha < 90^\circ .$$

Pero interesa definir las para cualquier ángulo, positivo o negativo, y además expresado en radianes:

Sea x la longitud del arco que une $(1,0)$ con un punto P de la circunferencia unidad (longitud medida en sentido horario o antihorario). El ángulo orientado (positivo hacia arriba, negativo hacia abajo) formado por las semirrectas que unen $(0,0)$ con ambos puntos es el ángulo de x **radianes** y $\text{sen } x$ es la **ordenada** de P . A partir del $\text{sen } x$ definimos:

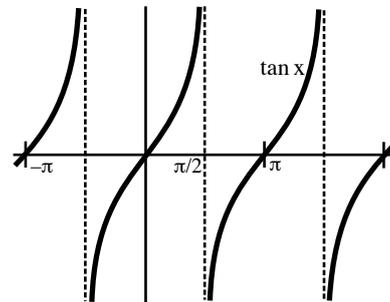
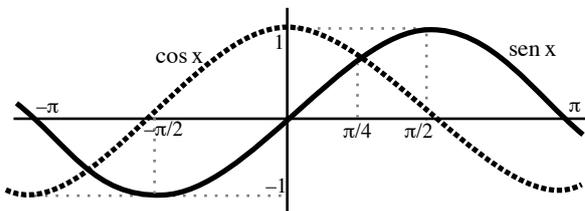


$$\boxed{\text{cos } x = \text{sen}(x + \frac{\pi}{2})} \text{ [o abscisa de } P] \forall x ; \quad \boxed{\text{tan } x = \frac{\text{sen } x}{\text{cos } x}} \text{ si } x \neq \frac{\pi}{2} + k\pi, k \in \mathbf{Z} .$$

Equivalencia entre grados y radianes: longitud de la circunferencia unidad = $2\pi \Rightarrow$ un ángulo recto son $\frac{\pi}{2}$ radianes ó 90° y por tanto $\boxed{a^\circ = \frac{a\pi}{180} \text{ radianes}}$. $30^\circ, 45^\circ$ y 60° son, respectivamente, $\frac{\pi}{6}, \frac{\pi}{4}$ y $\frac{\pi}{3}$ radianes.

Gráficas de las funciones trigonométricas (siempre en radianes):

Unas definiciones antes: f es par si $f(-x) = f(x)$ e impar si $f(-x) = -f(x)$;
 f es de periodo T si $f(x+T) = f(x) \forall x$.



$\text{sen } x$ y $\text{cos } x$ son de periodo 2π , $\text{sen } x$ es impar y $\text{cos } x$ es par, $\text{tan } x$ es de periodo π e impar.

[$\text{cot } x = \frac{\text{cos } x}{\text{sen } x}$, $\text{sec } x = \frac{1}{\text{cos } x}$ y $\text{cosec } x = \frac{1}{\text{sen } x}$ se utilizan menos].

Las funciones trigonométricas tienen una infinidad de valores exactos conocidos. Estos son inmediatos:

$$\text{sen}(k\pi) = \text{cos}(\frac{\pi}{2} + k\pi) = \text{tan}(k\pi) = 0 ,$$

$$\text{sen}(\frac{\pi}{2} + 2k\pi) = \text{cos}(2k\pi) = 1 , \quad \text{sen}(-\frac{\pi}{2} + 2k\pi) = \text{cos}[(2k-1)\pi] = -1 .$$

Estos se deducen del teorema de Pitágoras:

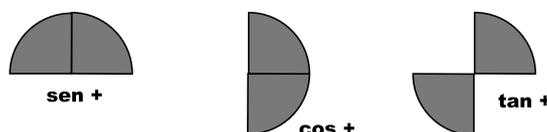
$$\text{sen } \frac{\pi}{6} = \text{cos } \frac{\pi}{3} = \frac{1}{2} , \quad \text{sen } \frac{\pi}{4} = \text{cos } \frac{\pi}{4} = \frac{\sqrt{2}}{2} , \quad \text{sen } \frac{\pi}{3} = \text{cos } \frac{\pi}{6} = \frac{\sqrt{3}}{2} ,$$

$$\text{tan } \frac{\pi}{6} = \frac{\sqrt{3}}{3} , \quad \text{tan } \frac{\pi}{4} = 1 , \quad \text{tan } \frac{\pi}{3} = \sqrt{3} .$$

De ellos salen los similares de otros cuadrantes, por ejemplo:

$$\text{sen } \frac{5\pi}{6} = \frac{1}{2} ; \quad \text{sen } \frac{7\pi}{6} = \text{sen } \frac{11\pi}{6} = -\frac{1}{2} \text{ [o si se prefiere: } \text{sen}(-\frac{5\pi}{6}) = \text{sen}(-\frac{\pi}{6}) = -\frac{1}{2} \text{]} .$$

Seno, coseno y tangente son positivos en los cuadrantes abajo dibujados:



Identidades trigonométricas:

$$\boxed{\text{sen}^2 a + \text{cos}^2 a = 1 \Rightarrow 1 + \tan^2 a = \frac{1}{\text{cos}^2 a}} \text{ inmediato de Pitágoras. Pero no son fáciles de probar:}$$

$$\boxed{\text{sen}(a \pm b) = \text{sen} a \text{cos} b \pm \text{cos} a \text{sen} b, \text{cos}(a \pm b) = \text{cos} a \text{cos} b \mp \text{sen} a \text{sen} b}, \forall a, b$$

A partir de ellas: $\boxed{\text{sen} 2a = 2 \text{sen} a \text{cos} a, \text{cos} 2a = \text{cos}^2 a - \text{sen}^2 a} = 1 - 2 \text{sen}^2 a = 2 \text{cos}^2 a - 1$

$$\Rightarrow \boxed{\text{sen}^2 a = \frac{1}{2} [1 - \text{cos} 2a], \text{cos}^2 a = \frac{1}{2} [1 + \text{cos} 2a]}$$

Es fácil hallar, dado $\text{sen } \alpha$ ó $\text{cos } \alpha$ ó $\tan \alpha$ **y el cuadrante** en el que se está α , los valores de las otras dos.

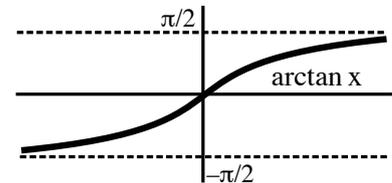
[Sin el cuadrante, no queda determinado, pues siempre hay dos posibilidades].

Dada una razón trigonométrica no está claro el ángulo del que proviene. Por ejemplo hay infinitos x con $\tan x = -1$, incluso hay dos ($x = \frac{3\pi}{4}$ y $x = \frac{7\pi}{4}$) si sólo nos preocupamos de los x de $[0, 2\pi)$. Por eso hay que tener cuidado con las funciones **trigonométricas inversas**. Sólo definimos el arco tangente (aparece muchas veces, por ejemplo hallando primitivas). No es simplemente ‘el ángulo cuyo tangente vale x ’:

$$\boxed{y = \arctan x \text{ si } \tan y = x \text{ e } y \in \left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right)}.$$

Impar. $\arctan 1 = \frac{\pi}{4}, \arctan \frac{\sqrt{3}}{3} = \frac{\pi}{6}, \arctan \sqrt{3} = \frac{\pi}{3}. \arctan x \xrightarrow{x \rightarrow \infty} \frac{\pi}{2}.$

[No siempre es $\arctan(\tan x) = x$: $\arctan(\tan \frac{3\pi}{4}) = \arctan(-1) = -\frac{\pi}{4}$].



Derivadas

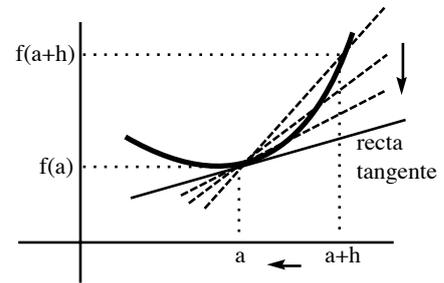
f **derivable** en a si existe $\lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$, que se representa por $f'(a)$ y se llama **derivada** de f en a .

Dos aplicaciones.

Pendiente de la tangente a una curva: $[f(a+h) - f(a)]/h$ es la pendiente de la recta secante que pasa por $(a, f(a))$ y $(a+h, f(a+h))$. Si $h \rightarrow 0$, la secante tiende hacia la recta tangente y su pendiente tiende hacia $f'(a)$.

Ecuación de la recta tangente a la gráfica de f en a (si $f'(a)$ existe) es:

$$y = f(a) + f'(a)(x - a)$$



Velocidad instantánea: si $d(t)$ es la distancia recorrida por un móvil en el tiempo t , $\frac{d(a+h) - d(a)}{h}$ es su velocidad media en el intervalo $[a, a+h]$ y $d'(a)$ es su velocidad en el instante $t = a$.

f' , **función derivada** de f , es la que hace corresponder a cada x en que f es derivable el valor $f'(x)$; $f''(a)$ será la derivada de $f'(x)$ en el punto a (un número) y f'' la función derivada de f' ; ...

[Otra notación famosa es la de Leibniz: $f' = \frac{df}{dx}$, $f'(a) = \frac{df}{dx} \Big|_{x=a}$, $f'' = \frac{d^2f}{dx^2}$]

Ej. $h(x) = |x|$. Si $a > 0$, $h'(a) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{a+h-a}{h} = 1$. Si $a < 0$, $h'(a) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{-a+h-a}{h} = -1$. Pero $f'(0) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{|h|}{h}$ no existe.

Teorema: f derivable en $a \Rightarrow f$ continua en a **Hay funciones continuas no derivables** (el valor absoluto, por ejemplo; tienen 'picos').

Se pueden calcular casi todas las derivadas sin acudir a la definición:

Si f y g son derivables en a entonces $c \cdot f$, $f \pm g$, $f \cdot g$ son derivables en a y se tiene:

$$(c \cdot f)'(a) = c \cdot f'(a); (f \pm g)'(a) = f'(a) \pm g'(a); (f \cdot g)'(a) = f'(a)g(a) + f(a)g'(a).$$

Si además $g(a) \neq 0$, $\frac{1}{g}$ y $\frac{f}{g}$ son derivables en a y es

$$\left(\frac{1}{g}\right)'(a) = -\frac{g'(a)}{[g(a)]^2}; \left(\frac{f}{g}\right)'(a) = \frac{f'(a)g(a) - f(a)g'(a)}{[g(a)]^2}.$$

g derivable en a y f derivable en $g(a) \Rightarrow f \circ g$ derivable en a y $(f \circ g)' = f'[g(a)] \cdot g'(a)$
[regla de la cadena].

Derivadas de las funciones elementales:

$$[x^b]' = bx^{b-1} \text{ para todo } b \text{ real, } x > 0. \quad [\log|x|]' = \frac{1}{x}, \quad x \neq 0.$$

$$[e^x]' = e^x, \quad \forall x; \quad [b^x]' = b^x \log b, \quad \forall x, b > 0; \quad [\log_b x]' = \frac{1}{x \log b}, \quad x > 0, b > 0, b \neq 1$$

$$[\sin x]' = \cos x, \quad [\cos x]' = -\sin x, \quad \forall x; \quad [\tan x]' = \frac{1}{\cos^2 x} = 1 + \tan^2 x, \quad x \neq \frac{\pi}{2} + k\pi$$

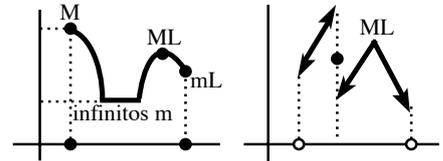
$$[\arcsen x]' = \frac{1}{\sqrt{1-x^2}}, \quad [\arccos x]' = -\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}, \quad \forall x \in (-1, 1); \quad [\arctan x]' = \frac{1}{1+x^2}, \quad \forall x$$

Teoremas sobre funciones derivables:

Buscamos los x de un conjunto $A \subset \text{dom}f$ en los que una f alcanza sus **valores máximo y mínimo** (a ambos se les llama **valores extremos** de f). Si A es un intervalo cerrado y f es continua existen seguro, aunque puede no haberlos si A es otro tipo de conjuntos o si f no es continua. En ocasiones se llama a estos valores máximo y mínimo **absolutos**, para distinguirlos de los **locales o relativos**:

Def. f posee un **máximo [mínimo] local** en x si $f(x) \geq f(x+h)$ [$f(x) \leq f(x+h)$] para h pequeño.

Está claro que si un valor extremo (absoluto) de f se toma en un x también tiene f en ese x un extremo local y que lo contrario no es cierto. Los máximos y mínimos (absolutos y locales) pueden ser infinitos o no existir, pueden darse en el borde o en el interior de A . En este último caso:



Teorema: Si f posee un extremo local en x interior a A y f es derivable en $x \Rightarrow f'(x) = 0$

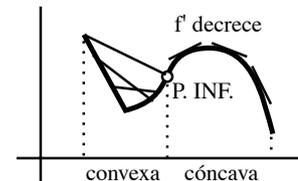
Hay x con $f'(x) = 0$ en los que f no tiene extremo local ($f(x) = x^3$ en $x = 0$). Puede no ser $f'(x) = 0$ en un x en el que f posea un extremo local (si x no es interior o f no derivable en x). Por tanto:

Para buscar los valores máximo y mínimo de una f en un intervalo $[a, b]$ hay que considerar:
 • los extremos a y b • los $x \in (a, b)$ en los que $f'(x) = 0$ • los x en los que no exista $f'(x)$

Teorema: Sea f continua en $[a, b]$ y derivable en (a, b) . Entonces:
 si $f'(x) > 0$ para todo x de (a, b) , f es estrictamente creciente en $[a, b]$;
 si $f'(x) < 0$ para todo x de (a, b) , f es estrictamente decreciente en $[a, b]$.

Teorema: Sea $f'(c) = 0$. Entonces si $f''(c) > 0$ (< 0), f posee un mínimo (máximo) local en c .
 (si $f''(c) = 0$ podría haber en c un máximo, un mínimo o ninguna de las dos cosas)

Def. f es **convexa hacia abajo** en un intervalo I si $\forall x, y \in I$ el segmento que une $(x, f(x))$ con $(y, f(y))$ está por encima de la gráfica de f .
 f es **cóncava** si $-f$ es convexa. Se llama **punto de inflexión** a uno de la gráfica en la que ésta pasa de convexa a cóncava o viceversa.



[Hay libros que llaman cóncava a lo que nosotros llamamos convexa y viceversa; otros, dicen que se dobla hacia arriba (\cup), o hacia abajo (\cap)].

Teorema: Sea f continua en $[a, b]$ y derivable dos veces en (a, b) . Si $f'' \geq 0$ ($f'' \leq 0$) en (a, b) , es f convexa (cóncava) en $[a, b]$. Si $(c, f(c))$ es un punto de inflexión, debe ser $f''(c) = 0$.

[Geoméricamente es claro: f es \cup si la pendiente de la tangente va creciendo (y si $f'' \geq 0$, f' crece); es \cap si decrece; en un punto de inflexión hay un máximo o mínimo de la f' (pasa de crecer a decrecer o al revés). Puede ser $f''(c) = 0$ y no ser $(c, f(c))$ punto de inflexión como ocurre con $f(x) = x^4$ en $x = 0$].

Regla de L'Hôpital:

Si $f(x), g(x) \rightarrow 0$ (ó $\rightarrow \pm\infty$) y existe el $\lim_{x \rightarrow a} \frac{f'(x)}{g'(x)}$, entonces $\lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x)}{g(x)} = \lim_{x \rightarrow a} \frac{f'(x)}{g'(x)}$.
 La regla sigue siendo válida cambiando el a del enunciado por a^+ , a^- , $+\infty$ ó $-\infty$.

Integrales

Para calcular áreas complicadas (y más cosas).

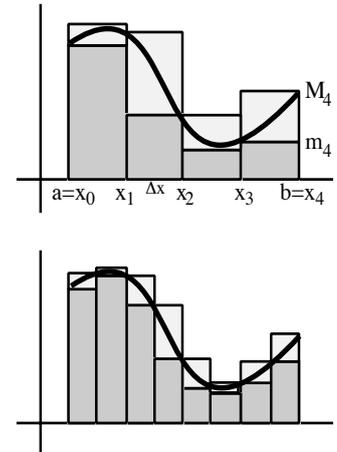
Sea f continua en $[a, b]$. Dividimos $[a, b]$ en n subintervalos de la misma longitud Δx por medio de los $n + 1$ puntos:

$$a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b \text{ con } x_{k+1} - x_k = \frac{b-a}{n} \equiv \Delta x.$$

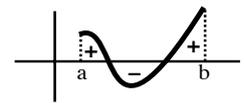
Hacemos para cada n las llamadas sumas inferior L_n y superior U_n :

$$L_n = \sum_{k=1}^n m_k \Delta x; U_n = \sum_{k=1}^n M_k \Delta x, \text{ con } m_k = \min\{f(x) : x \in [x_{k-1}, x_k]\} \\ M_k = \max\{f(x) : x \in [x_{k-1}, x_k]\}$$

Si ambas sucesiones $\{L_n\}$ y $\{U_n\}$ convergen hacia un mismo límite, decimos que f es **integrable** en $[a, b]$, representamos ese límite común por $\int_a^b f$ ó $\int_a^b f(x)dx$ y le llamamos **integral** de f en $[a, b]$.



Si $f \geq 0$, la integral (≥ 0) representa el área A de la región limitada por la gráfica de f , el eje x y las rectas $x=a$ y $x=b$: A es mayor que la suma L_n de las áreas de los rectángulos pequeños y menor que la suma U_n de los grandes; al crecer n , ambas sumas se aproximan hacia A . Si $f \leq 0$, L_n y U_n son negativas. La integral (≤ 0) en valor absoluto es el área de la región (situada bajo el eje x) limitada por el eje x , la gráfica de f y las rectas $x=a$ y $x=b$. Si f es positiva y negativa, la integral $\int_a^b f$ representará la **diferencia entre las áreas de las regiones que queden por encima y las áreas de las que queden por debajo del eje x** :



El **área comprendida entre las gráficas de f y g en el intervalo $[a, b]$** viene dada por $\int_a^b |f-g|$.

[Es decir por $\int_a^b (f-g)$ si $f \geq g$, o por $\int_a^b (g-f)$ si $f \leq g$].

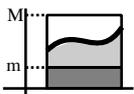
Para saber si f es integrable y para calcular la integral no se necesita la definición casi nunca.

Teorema: f continua en $[a, b] \Rightarrow f$ integrable en $[a, b]$

[También **hay funciones discontinuas integrables** (y otras pocas que no lo son)].

Las siguientes propiedades son intuitivamente claras a la vista del significado geométrico de la integral:

Sean f y g integrables en $[a, b]$. Entonces: $\int_a^b cf = c \int_a^b f$, $c \in \mathbf{R}$; $\int_a^b [f+g] = \int_a^b f + \int_a^b g$.



Si $m \leq f \leq M$ en $[a, b] \Rightarrow m(b-a) \leq \int_a^b f \leq M(b-a)$.

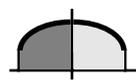
$$\left| \int_a^b f \right| \leq \int_a^b |f|$$



Si $f \leq g$ en $[a, b] \Rightarrow \int_a^b f \leq \int_a^b g$.

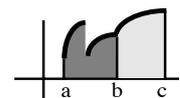


Si f es impar $\int_a^b f = 0$.



Si f es par $\int_a^b f = 2 \int_a^b f$.

Esta también es intuitiva (y fácil de demostrar para f continuas con los teoremas fundamentales). Es cierta también para f integrable y discontinua como la de la derecha.



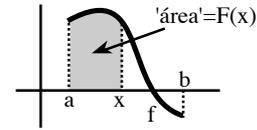
Sean $a < c < b$; f integrable en $[a, b] \Rightarrow f$ integrable en $[a, c]$ y $[c, b]$, e $\int_a^b f = \int_a^c f + \int_c^b f$. Definiendo $\int_a^a f = 0$ e $\int_a^b f = -\int_b^a f$, la igualdad es válida para a, b, c cualesquiera.

Teoremas fundamentales del cálculo infinitesimal

Relacionan derivadas e integrales y nos permiten hallar muchísimas integrales pasando de la definición.

Sea f acotada e integrable en $[a, b]$; para cada $x \in [a, b]$ la $\int_a^x f$ existe (y es un número).

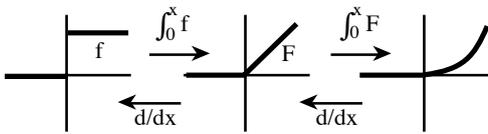
Podemos, pues, definir una nueva función: $F(x) = \int_a^x f, x \in [a, b]$



Primer teorema fundamental del cálculo infinitesimal:

f integrable en $[a, b] \Rightarrow F$ continua en $[a, b]$.
Si además f es continua en un $c \in (a, b)$ entonces F es derivable en c y $F'(c) = f(c)$.

(y por tanto, si f es continua en todo $[a, b]$ entonces $F'(x) = f(x) \forall x \in [a, b]$)



[El teorema dice que, al contrario que al derivarla, la F obtenida integrando f es 'más suave' que ella. Si f es discontinua en c , F es continua en c (aunque F tenga un 'pico' en c); y si f tiene picos, desaparecen al integrarla].

Segundo teorema fundamental del cálculo infinitesimal:

Si f es continua en $[a, b]$ y $f = g'$ para alguna función g entonces $\int_a^b f = g(b) - g(a) \equiv g|_a^b$

Dada una f , una g cuya derivada sea f se llama **primitiva de f** . El segundo teorema dice que **para calcular la integral de una f continua basta hallar una primitiva de f** (y no se necesitan las sumas superiores e inferiores). Si g es primitiva de f , cualquier otra primitiva de f es de la forma $g + K$.

El conjunto de todas las primitivas se designa por $\int f(x)dx$

En algunos casos, hallar la primitiva de una f es inmediato y, por tanto, lo es hallar algunas integrales:

Ej. $\int_0^1 x^2 dx = \left[\frac{x^3}{3}\right]_0^1 = \frac{1}{3}$ pues $\frac{x^3}{3}$ es una primitiva de x^2 ya que $\frac{d}{dx} \frac{x^3}{3} = x^2$;

(todas las primitivas de x^2 son $\int x^2 dx = \frac{1}{3}x^3 + K$; si para el cálculo de esta integral hubiésemos tomado otro valor de la $K \neq 0$, habríamos, desde luego, obtenido el mismo resultado).

Pero en muchas ocasiones calcular primitivas es **largo o muy complicado** (en Cálculo I se verán las técnicas: partes, cambios de variable, integrales de racionales,...).

Más aún, **hay funciones** de apariencia sencilla para las que se demuestra **que no tienen primitivas que puedan escribirse como suma, producto, composición,... de funciones elementales**, como:

$$\int \operatorname{sen} x^2 dx, \int e^{x^2} dx, \int \frac{\operatorname{sen} x}{x} dx, \int \frac{e^x}{x} dx, \int \frac{dx}{\log x}, \int \sqrt{1+x^3} dx, \int \sqrt[3]{1+x^2} dx, \dots$$

[Si f es continua, una primitiva suya es F , pero esto no sirve para calcular una integral concreta].

[Muchas veces se utilizarán métodos numéricos para aproximar el valor exacto que no se conocerá].

Para hallar integrales de funciones **con expresiones distintas** en $[a, b]$, se divide el intervalo y se aplican los TFCI en cada uno:

Ej. Halleamos $\int_0^\pi f$, si $f(x) = \begin{cases} \cos x, & 0 \leq x \leq \pi/2 \\ -1, & \pi/2 \leq x \leq \pi \end{cases}$.

$$\int_0^\pi f = \int_0^{\pi/2} \cos x dx + \int_{\pi/2}^\pi [-1] dx = [\operatorname{sen} x]_0^{\pi/2} + [-x]_{\pi/2}^\pi = 1 - \frac{\pi}{2}.$$

[pues $\int_{\pi/2}^\pi f = \int_{\pi/2}^\pi [-1] dx$, ya que coinciden salvo en $x = \frac{\pi}{2}$ y la integral (el 'área' encerrada) no depende de lo que valga f en un punto].

